



TI PIACE DISEGNARE?

SCOPRI TUTTI I NOSTRI CORSI



Scuola del Fumetto

Passione disegno dal 1979

Mission

Creare i **migliori professionisti** del disegno manuale e digitale diffondendo la **cultura del fumetto** in ogni campo delle arti visive.

I nostri punti di forza

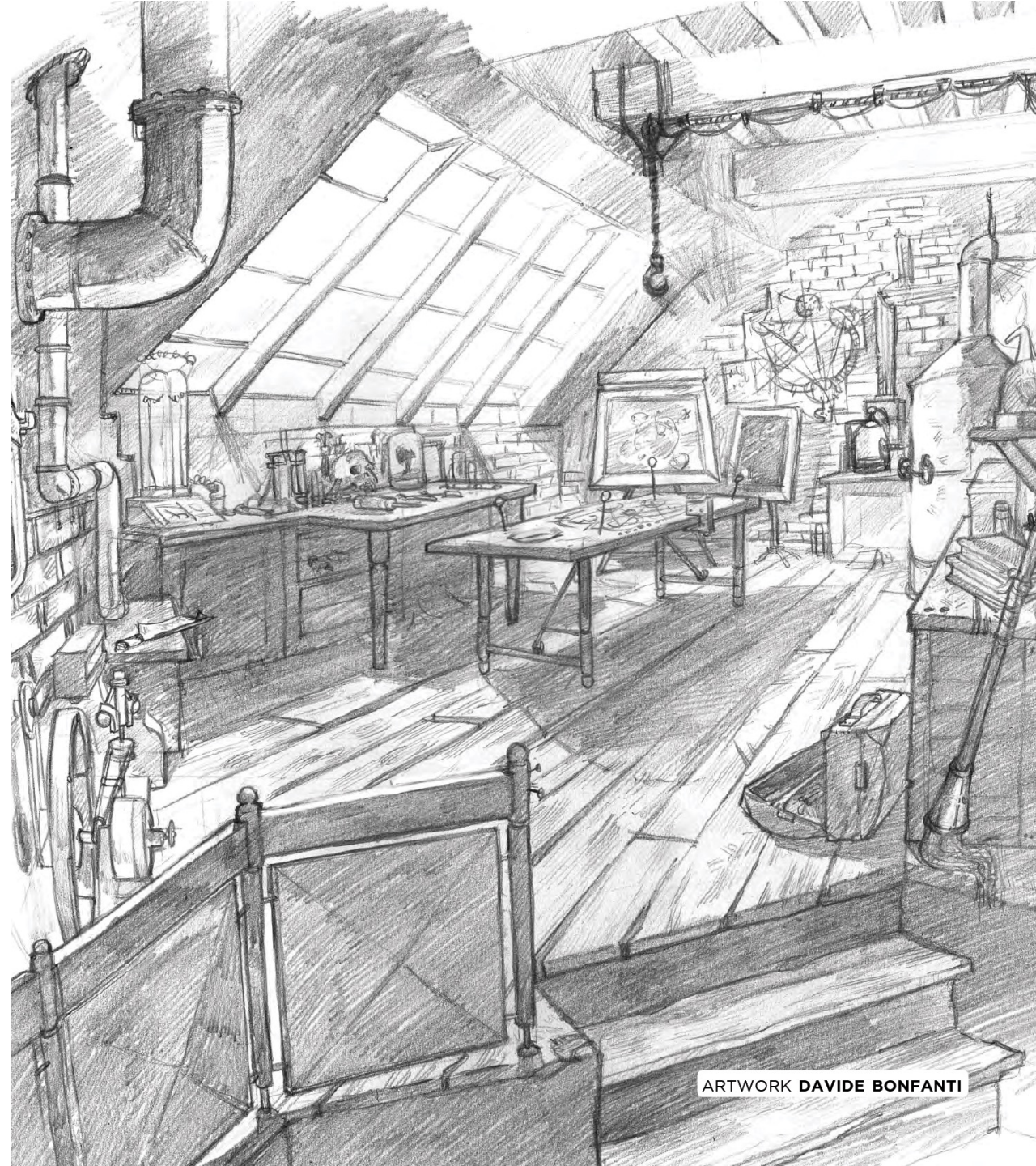
1. **Docenti professionisti del settore**
2. Unica Scuola in Italia con frequenza giornaliera
3. **40 anni di esperienza** nella didattica del disegno e delle arti visive
4. Forti **connessioni con i Top Player** del mercato del lavoro



La storia

La **Scuola del Fumetto** nasce nel 1979, prima nel suo genere in Italia e in Europa, seconda soltanto alla Scuola di Joe Kubert, aperta nel 1976 negli Stati Uniti.

La Scuola incentra la sua **formazione sull'antico concetto "dell'andare a bottega"** per offrire una preparazione adeguata a coloro che sono interessati ad inserirsi come professionisti nel **mercato del fumetto**.



Didattica

CORSI TRIENNALI

- Fumetto Realistico
- Fumetto Umoristico
- Manga
- Illustrazione
- Animazione
- Digital Art
- Videogames
- Fotografia
- Filmmaking

CORSI BREVI

- One to One
- Spine
- Scultura
- Sceneggiatura
- Anatomia
- Fumetto serale

MASTER

- Animazione Classica
- Spine
- Stop Motion
- Concept Art
- Graphic Novel
- Toys Design
- Board Games



ARTWORK LORENZO LANFRANCONI

Perché sceglierci?

- Unica Scuola Italiana che offre lezioni quotidiane con tecniche manuali e digitali.
- Docenti professionisti del settore che lavorano per i più grandi player del mercato (Disney, Bonelli, Marvel, DC Comics, Piemme, Mondadori, Repubblica e Corriere della Sera).
- Approccio diretto al mercato del lavoro tramite la partecipazione degli studenti a fiere ed eventi di settore (*Lucca Comics, Games Week, Festival del Fumetto, Gardacon, Etna Comics...*) e progetti di collaborazione interni ed esterni retribuiti.

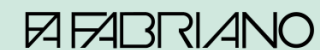


ARTWORK DANILLO BAROZZI

Partnership

Tutti gli studenti iscritti ai nostri corsi possono **usufruire di sconti** e agevolazioni per l'acquisto di **prodotti dei brand** elencati o per **l'accesso agli eventi** citati.

Partner tecnici



Partner commerciali, fiere ed eventi



Mercato

Dove lavorano i nostri allievi

Comics/Cartoon Disney • Marvel • DC Comics • Image • Vertigo
• Skybound • Bonelli Editore • Piemme • Glenat • Soleil • Delcourt • Dargaud
• Warner • Lucas Arts • IDW • Ankama

Publishing Corriere della Sera • De Agostini • Sole24Ore • Bao
Publishing • Tunuè • BD Edizioni • Beccogiallo • Sprea Editori • Manga Senpai
• Kappa Edizioni • Tatai Lab • Renoir • Grrrz

Videogames Ubisoft • Square Enix • Riot Games • Sony • Epic
Games • Reply Game Studios • Henko Games • Social Point

PA Comune e Provincia di Milano • Regione Sicilia • ARPAV

MRD Auchan • Metro • Folletto • Coop • Fiera di Milano Lazzaroni
• Podere Valfrè • Yomo

Fashion Kelto • Anci • Armani

Toys Giochi Preziosi • Hasbro • Lego

Agenzie di comunicazione Saatchi&Saatchi • McCann
Erickson • Armando Testa • Ogilvy



ARTWORK GIACOMO BONI

Giacomo Boni
18

Cosa vi proponiamo

1) PRESENTAZIONE CLASSICA

1 ora - GRATUITO

Un membro del nostro staff illustrerà l'offerta formativa e le attività della Scuola accompagnato da uno studente che farà live-sketching.

2) PRESENTAZIONE CON MINI-WORKSHOP

3 ore - GRATUITO

Alla presentazione classica si aggiunge un workshop con uno dei nostri docenti che farà vivere l'esperienza di una lezione manuale tipica dei corsi triennali ai vostri studenti.

3) WORKSHOP

Durata da concordare - A PAGAMENTO

Lezione interattiva con uno dei nostri docenti rivolta alle classi/allievi interessati a formarsi nel campo delle arti visive quali Fumetto, Illustrazione, Manga, Digital Art e Animazione. Tematica, tecnica e durata del workshop saranno concordate con i vostri professori per garantire un programma efficace e su misura.





Grazie dell'attenzione.

CONTATTI

Scuola del Fumetto
Via Savona, 10 - 20144 Milano
Tel. 02 8356371

studio.scuoladelfumetto@gmail.com
www.scuoladelfumetto.com

